



L'ARTISTE



**Lorsqu'un joueur de mon équipe
marque en reprise de volée (tête
ou pied), son but compte triple.**



SUPÉRIORITÉ



**J'ai le droit d'avoir un joueur
de plus sur le terrain.
Cependant, il ne peut pas
marquer**



POTEAU OU BARRE



Lorsqu'un joueur de mon
équipe tire sur la barre ou
un poteau, le but est validé.



LE SPECIAL ONE



**Je choisis un joueur
dans l'équipe, lorsqu'il
marque, son but compte
double**



CORNERS



Lorsque mon équipe
obtient 3 corners = 1 but



L'INARRETABLE



Mon équipe récupère toutes les sorties en touche.



L'ALTRUISTE



**Les joueurs de l'équipe adverse
ne peuvent pas faire plus de 6
touches de balles.**



CROSS BARRE



**Avant le début du match,
tous les joueurs de mon équipe
tentent de tirer sur la barre à partir
du point de pénalty.
1 barre touchée = 1 but**



LE BATISSEUR



Lorsque mon équipe obtient un coup franc ou un pénalty, je peux construire un bloc de sable pour m'aider à tirer.



LA FRONTIERE



L'équipe adverse est divisée en
attaquant et défenseur. Seuls les
attaquants peuvent marquer.
(choix de l'adversaire)